



**世界机器人大会
青少年机器人设计与信息素养大赛
机器人设计项目**

**智慧设计普及赛项 - 智创未来
竞赛规则规程**

2026 年 10 月

目 录

一、 赛事概况.....	- 1 -
二、 参赛队伍.....	- 1 -
三、 任务要求.....	- 1 -
(一) 任务要求概述.....	- 1 -
(二) 虚拟任务.....	- 2 -
(三) 现实任务.....	- 2 -
四、 比赛要求.....	- 3 -
(一) 网络环境.....	- 3 -
(二) 浏览器.....	- 3 -
(三) 编程设备.....	- 3 -
(四) 考试要求.....	- 3 -
五、 评分标准.....	- 4 -
(一) 选拔赛.....	- 4 -
(二) 锦标赛.....	- 4 -
(三) 总决赛.....	- 4 -
六、 犯规及取消比赛资格.....	- 6 -
(一) 犯规.....	- 6 -
(二) 取消比赛资格.....	- 6 -
七、 其他.....	- 6 -

智创未来

一、赛事概况

为贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》、教育部等十八部门《关于加强新时代中小学科学教育工作的意见》相关要求，紧扣国家人工智能发展战略与中小学科学教育育人导向，强化国产自研技术应用，培育青少年科学素养、科创思维与家国情怀，特此设立智创未来赛项。

本赛项采用虚实结合、学赛融合的竞赛模式，聚焦人工智能设计、算法应用与创新实践，以赛促学、以赛促练。旨在激发青少年创新能力与问题解决能力，提升参赛者人工智能实操技能，搭建青少年科创交流展示平台，夯实人工智能后备人才培养基础。

二、参赛队伍

组别设置：小学低龄组（1-3 年级）、小学高龄组（4-6 年级）、初中组。以地方教育行政主管部门认定的选手所在学段为准。

参赛形式：个人赛，每位选手最多 1 名指导老师。每人仅可参与一个组别，不得重复报名或跨组别报名。若单个组别报名参赛队伍数量不足 20 支，则取消该场次对应组别的竞赛。

竞赛语言：小学低龄组图形化编程、小学高龄组图形化、Python。编程语言二选一、初中组图形化、Python、C++编程语言三选一。

三、任务要求

（一）任务要求概述

智创未来竞赛任务分为虚拟任务和现实任务。

虚拟任务：选手需完成现场公布的人工智能相关的挑战任务。

现实任务：选手使用智能硬件设备在规定时间内完成目标任务。

（二）虚拟任务

参赛选手须在规定时间内自主完成限时任务，超时自动提交，每位选手仅限 1 次作答机会。比赛时间等比赛详细安排以赛事组委会统一发布的赛事文件及秩序册公布为准。

1. 选拔赛

（1）题型、题量：单选题、多选题及填空题，各组别均为 30 道题。

（2）时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

2. 锦标赛

（1）题型、题量：编程操作题，各组别均为 6 道题。

（2）时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

3. 总决赛

（1）创作主题在比赛当天发布，参赛选手在比赛平台自主完成作品创作与提交。在规定时间内，选手可多次修改代码，以最终提交作品为准。一经提交，无法修改。选手需自主完成作品创作，且必须保证作品为原创，不得抄袭。

（2）题型、题量：半命题创作题。

（3）时长、分值：限时 90 分钟，满分 100 分。

（三）现实任务

参赛选手依据竞赛规范完成比赛设备的设计、搭建与调试，并在比赛现场按要求完成指定挑战任务。

裁判在比赛现场公布竞赛任务，任务数量 1 个。



上图仅作为硬件设备参考示例，详细硬件要求以赛事组委会后续统一发布的赛事文件、秩序册及现场挑战任务为准。

四、比赛要求

（一）网络环境

在能满足竞赛需求的联网环境下进行。

（二）浏览器

仅使用谷歌 Chrome 浏览器（PC 版本 80 以上、苹果版本 80 以上）

（三）编程设备

参赛选手自备竞赛用的笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足，可自备移动充电设备。Windows7 系统及以上 64 位操作系统或苹果系统 10.9 及以上，有内置或外接摄像头、音频输入及输出。

（四）考试要求

选拔赛统一采用 AI 监考，选手须全程打开电脑摄像头及麦克风，监考摄像头要求画面对准选手，如使用移动设备监考，需确保能看到选手进行答题的桌面和电脑屏幕，画面中必须出现选手上半身，避免与考试无关的人员接近。

在比赛前请务必关闭电脑桌面上的其他不相关的程序及页面（如广告弹窗、杀毒软件等），若考试过程中切换考试页面，将会收到切屏警告，超过5次切屏警告，考生比赛成绩作废。

五、评分标准

（一）选拔赛

指标	描述	题量	分值
单选题	单选题答案为唯一选项。 答对得3分；答错或不选得0分。	15道	2分/题
多选题	多选题答案为多个选项。 全部答对得4分；多选或少选或不选得0分。	5道	4分/题
填空题	填空题只有一处答案填写区，且答案仅有一个，不是开放式答案。 填写和答案完全一致得5分；填错或不填或多填得0分。	10道	5分/题

（二）锦标赛

指标	描述	分值
编程操作题	根据任务/程序完成情况获得相应分值。	满分100分

（三）总决赛

创作要求	评分指标	占比
基础操作	基础操作要求需根据题目中的多个程序要求点及创意创作要求计算得分，每完成一项程序要求得到对应的分数。	≈40%

创意创作	创意部分要求评审会结合评分标准及学生作品质量，按照思想性/科学性/规范性、创新性、艺术性、技术性等维度进行评分。	≈ 60%
创意创作评分维度说明		
思想性 科学性 规范性	1. 主题明确，内容健康向上 2. 科学严谨，无常识性错误 3. 文字内容通顺；无错别字和繁体字，作品应采用普通话	
创新性	1. 作品创作方向新颖，表达方式恰当 2. 构思独特，功能创意巧妙 3. 内容注重原创，操作切实可用 4. 具有想象力及个性表现力	
艺术性	1. 命名恰当，含义表述准确，与功能符合度高 2. 作品美观，设计风格和主题一致，交互操作简便顺畅 3. 功能或布局合理，用户体验好	
技术性	1. 技术路线合理，作品结构完整，体系设计清晰 2. 程序算法准确，代码逻辑严谨 3. 功能完整，运行稳定可靠 4. 成熟度高，完整解决问题，有实际意义 5. 兼容性好，适配主流环境 6. 运用先进技术，具有一定的探索性	

选手排名按成绩得分和答题用时进行排名。

智创未来分为选拔赛、锦标赛和总决赛三类赛事，按不同的赛事类型，设置不同的竞赛题目类型和竞赛难度。其中，在选拔赛和锦标赛阶段，仅设置虚拟任务，不设置硬件挑战现实任务。在总决赛中，则同时设置虚拟任务和硬件挑战现实任务。

六、犯规及取消比赛资格

（一）犯规

1. 赛事组委会有权通过多种技术手段监测比赛中出现的异常情况并判定其是否违规。
2. 未到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。
3. 现场以不正当理由要求停止比赛的选手，比赛成绩记为 0 分。

（二）取消比赛资格

1. 参赛作品必须参赛队员独立完成，严禁以任何形式作弊，一经核实取消比赛资格。
2. 参赛选手不可使用违规代码和程序完成任务，若发现此类情况，将取消比赛资格。
3. 禁止冒名顶替参赛，违反者将直接取消参赛资格。
4. 发生不听从现场工作人员指挥，或发生抄袭、辱骂他人的参赛选手，将被取消参赛资格。
5. 参赛选手必须开启摄像头，摄像头画面出现其他人员或在线比赛过程中，参赛选手多次退出切换其他页面将取消比赛资格。
6. 出现严重扰乱比赛秩序且不听取警告者，直接取消参赛资格。

七、其他

1. 比赛规则最终解释权归大赛全国组织委员会所有。
2. 提交作品须为原创，内容健康向上，不触犯法律法规，无版权争议。如引起任何法律纠纷，其法律责任由参赛选手本人承担，并取消选手的参赛资格和获奖资格。所有作品一经参赛，即视为参赛选手同意大赛组委会拥有对其作品的使用权，同意组委会以任何形式对参

赛作品进行展示和传播。

3. 在比赛过程中参赛队伍应把安全、健康放在第一位，认识到购买人身保险的重要性，并愿意自行承担活动期间可能发生的意外风险责任，不向组委会追究赔偿。

4. 凡是规则中没有说明的事项均由组委会决定。本规则是评委工作的依据，在比赛过程中评委有最终裁定权。