



世界机器人大会  
青少年机器人设计与信息素养大赛  
机器人设计项目

智慧设计普及赛项-荣耀无界-乐动芯声  
竞赛规则规程

2026年4月

## 目录

<b>荣耀无界-乐动芯声 .....</b>	<b>2</b>
一、场地及设备参数 .....	2
二、组别及组队 .....	2
三、赛制 .....	2
四、比赛规则 .....	3
(一) 线上答题 .....	3
(二) 现场音乐创作 .....	3
五、评分标准 .....	3

# 荣耀无界-乐动心声

赛项介绍：本赛事是面向中小學生、融合人工智能与音乐创编领域的跨界赛事。选手们将在限定的比赛平台和制作软件中，根据要求和给到的素材，使用音乐人工智能体及音乐制作软件，完成作品的设计与制作。赛事考察参赛学生对于音乐人工智能与相关音频技术在音乐编创活动中的创意设计 & 集成应用能力，鼓励艺术及科技的跨学科融合创新，推动青少年音乐科技人才的发掘与培养。

组别：小学高龄组、初中组。

## 一、场地及设备参数

1. 选手使用库乐队（Garageband）或其他能够实现类似制作功能的音乐制作软件参加比赛。
2. 选手需自行准备 iPad、iPhone 等可以运行库乐队软件的设备；
3. 选手可携带耳机、MIDI 键盘、话筒等外接设备；

## 二、组别及组队

1. 选手以个人身份参赛，一名选手即为一支队伍。
2. 每位选手只可携带一台制作设备，外接设备数量不限。
3. 选手只可参加自己所在年级的组别，禁止跨组别参赛。

## 三、赛制

1. 比赛第一部分为线上回答题目，旨在考察参赛选手在数字音乐设计相关领域的综合素养。参赛选手在规定时间内通过手机、平板

电脑或电脑登录比赛题库进行答题，每人限 1 次答题机会，

2. 比赛第二部分为现场音乐创作。参赛选手需使用组委会规定的音色或音频素材，按照比赛题目及相关要求进行音乐制作。

3. 制作过程中选手可以使用耳机，以及 MIDI 键盘、话筒等外接设备。选手在创作过程中可以录制人声及乐器声部，但不能干扰到其他选手。

## 四、比赛规则

### （一）线上答题

1. 题目均为客观选择题，内容包含但不限于音乐基础知识、数字音乐常识、软件操作、音乐创编基础技巧与理论等。

2. 共 20 题，每题 5 分，总计 100 分。答对计 5 分，答错不计分。

3. 比赛时长：30 分钟

### （二）现场音乐创作

1. 参赛选手需按照要求，使用指定的音色或音频素材进行创作。

2. 作品总时长不得超过 5 分钟，小学组作品时长不低于 90 秒，中学组作品时长不低于 120 秒。

3. 选手完成作品后，需同时提交作品的音频文件和工程文件。

4. 比赛时长：60 分钟

## 五、评分标准

赛事组委会根据评分标准对选手现场创作的作品打分，并根据最

终分数评出一二三名及一二三等奖。作品分相同者，线上答题成绩高者在先。

评分项目	评分标准	单项满分
作品创意	内容健康、音色搭配设计合理	30.0分
作品听感	旋律悦耳、和声流畅	30.0分
制作技巧	各种音乐制作技术的整合运用能力	30.0分
综合表现	其他技能的综合运用，如演唱、乐器演奏、MIDI 键盘机打击垫的使用	10.0分