



**世界机器人大会
青少年机器人设计与信息素养大赛
机器人设计项目**

**智慧设计普及赛项-AI 智能挑战
竞赛规则规程**

2026年4月

目录

一、 赛事简介	3
二、 参赛对象	3
三、 比赛环境	3
四、 比赛内容	3
(一) 比赛形式	4
(二) 人工智能编程答题	4
(三) 硬件挑战任务	4
1. 任务公布:	4
2. 分值与时间:	4
3. 任务示例:	4
五、 竞赛类型	5
六、 评比标准	5
(一) 人工智能编程答题	5
(二) 硬件挑战任务	6
(三) 总分与排名	6
七、 违规行为处理	6

AI 智能挑战竞赛规则规程

一、赛事简介

AI 智能挑战是一项针对学生人工智能知识掌握和创新运用的竞赛活动。参赛青少年使用国产自研的编程软件平台，使用图形化编程语言和相关的人工智能硬件技术，通过答题的方式对选手掌握的理论知识进行考察，和通过人工智能硬件的创新应用对选手的创造力和动手能力进行考核。从而锻炼选手的逻辑思维、编程能力及机器人应用能力。

二、参赛对象

- 1.参赛组别：小学组。
- 2.队伍人数：1人（个人赛）。
- 3.指导老师：1人。

组别确定：以地方教育行政主管部门（教委、教育厅、教育局）认定的选手所属学段为准。

三、比赛环境

- 1.竞赛语言：图形化编程。
- 2.网络环境：在能满足竞赛需求的联网环境下进行。
- 3.电脑及浏览器：win7及以上系统，谷歌浏览器 Chrome75及以上，参赛选手自备竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备）。
- 4.硬件：硬件自备，符合竞赛要求即可。

四、比赛内容

(一) 比赛形式

比赛分为人工智能编程答题和硬件任务挑战两部分组成。

(二) 人工智能编程答题

1.形式：参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行线上限时答题，超时自动提交，限1次答题机会。

2.题型、题量：选择、填空客观题，共30道题。

3.时长、分值：限时60分钟，满分100分。

(三) 硬件挑战任务

参赛选手通过智能硬件完成对应的物资仓的任务挑战。

参赛选手需自行准备和携带一套智能硬件，并按竞赛要求设计和完成物资仓的搭建（可赛前搭建完成），并按照现场要求完成对应的任务挑战。

1. 任务公布：

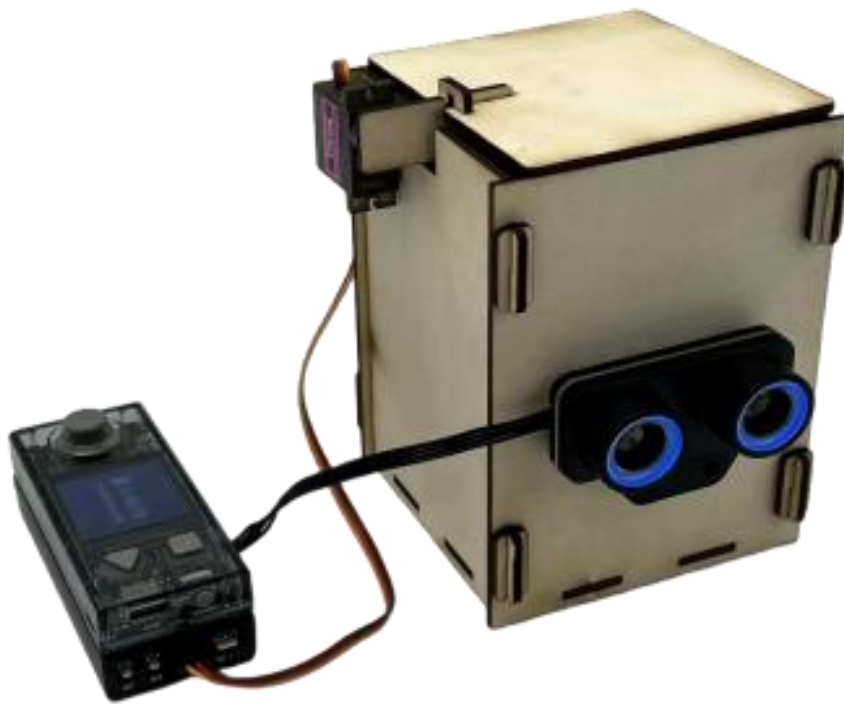
现场裁判进行任务抽取，现场公布竞赛任务，任务数量1个。

2. 分值于时间：

硬件挑战任务环节满分30分，限时20分钟内完成。

3. 任务示例：

当超声波传感器检测有障碍物时，舵机打开物资仓。



图为示例主控，可使用 Arduino、Micro:bit、掌控板等其他主控及相关传感器模块，具体使用硬件不限，可完成竞赛任务即可。

五、竞赛类型

AI 智能挑战竞赛分为选拔赛、锦标赛和总决赛三类赛事，按不同的赛事类型，设置不同的竞赛题目类型和竞赛难度。其中，在选拔赛阶段，仅设置人工智能编程答题题型，不设置硬件挑战任务题型。在锦标赛和总决赛中，则同时设置人工智能编程答题题型和硬件挑战任务题型。

六、评比标准

（一）人工智能编程答题

比赛以选择题和填空题的客观题答题方式开展，比赛由系统自动评分，无人为主观因素，保障比赛公平公正，评分标准如下：

指标	描述	分值
客观题	根据题目对错获得相应分值。	100分

（二）硬件挑战任务

现场完成硬件挑战任务，评委会对其判定成功与否，满分30分。

（三）总分与排名

总分等于所有类型任务得分总和。若选手的最终得分相同，则根据人工智能编程答题的比赛用时进行排序，用时少的排名靠前。

七、违规行为处理

1. 使用虚假信息报名、找人替代或替他人比赛者，取消评奖资格。

2. 蓄意破坏比赛场地或严重影响其他选手正常参赛且不同裁判指示的，裁判有权取消其参赛资格。

3. 进行抄袭等作弊手段进行作弊者，情节严重者，裁判有权取消参赛资格。

4. 参赛选手不可尝试使用违规代码完成任务，不可使用技术手段破解或利用系统漏洞共计竞赛平台，或其行为导致对其他选手构成不正当竞争，破坏比赛公平，裁判有权判处成绩无效，不予颁奖。

5. 比赛开始即视为各参赛队检录合格、器材合规。赛后组委会不接受因设备、场地、对手操作等主观原因提出的成绩异议；若赛后发现参赛队存在明确违规器材、作弊行为，组委会有权依据赛事规程追溯核查并作出处罚。

6. 比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。
竞赛组委会委托裁判委员会对此规则进行解释与修改。