

# 扣叮 AI 智能挑战赛竞赛规则规程

## 一、赛事简介

扣叮 AI 智能挑战赛是一项针对学生人工智能知识掌握和创新运用的竞赛活动。参赛青少年使用国产自研的编程软件平台，使用图形化编程语言和相关的人工智能技术，通过答题的方式对选手掌握的人工智能知识进行考察，锻炼选手逻辑思维、多学科知识融合、活学活用的能力。

## 二、参赛对象

1. 参赛组别：小学高年级组、初中组。
2. 队伍人数：1 人（个人赛）。
3. 指导老师：1 人（可空缺）。

组别确定：以地方教育行政主管部门（教委、教育厅、教育局）认定的选手所属学段为准。

## 三、比赛环境

1. 竞赛语言：图形化编程。
2. 网络环境：在能满足竞赛需求的联网环境下进行。
3. 浏览器：谷歌浏览器 Chrome75 及以上。
4. 编程电脑：参赛选手自备竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备），建议 Win 7 及以上 64 位操作系统，4GB 以上内存，Intel® HD Graphics 620（核芯显

卡），独显更佳；Intel® 酷睿™ i5 7200U（第七代低电压 3.1GHz 2 核 4 线程）及以上 CPU。

四、比赛内容

（一）编程语言

使用图形化编程语言进行竞赛。

（二）比赛内容

- 1. 形式：参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行线上限时答题，超时自动提交，限 1 次答题机会。
- 2. 题型、题量：选择、填空客观题，共 30 道题。
- 3. 时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。
- 4. 比赛时间以竞赛平台公布为准。

五、评比标准

比赛以选择题和填空题的客观题答题方式开展，比赛由系统自动评分，无人为主观因素，保障比赛公平公正，评分标准如下：

指标	描述	分值
客观题	根据题目对错获得相应分值。	100 分