



世界机器人大会
青少年机器人设计与信息素养大赛
机器人设计项目

普及类 – VRmaker 赛项

竞赛规则规程

2025 年 4 月

人工智能创意挑战赛

一、竞赛目的

为响应国务院印发并实施的《新一代人工智能发展规划》，抢抓人工智能发展的重大战略机遇，构筑我国人工智能发展的先发优势，加快建设创新型国家和世界科技强国，实现《教育部等十八部门关于加强新时代中小学科学教育工作的意见》提到的在科学教育中加强国产自研软件应用引导，培养学生科学精神、提升科学素质、增强科技自信自立、厚植家国情怀，努力在孩子心中种下科学种子的愿景，本赛项将结合自身在国产自研人工智能编程平台及相关模块以及教育领域的研究与发展，积极探索编程与人工智能在教育领域的应用及赛事。

二、赛事简介

人工智能创意挑战赛旨在推动人工智能技术的应用和发展，激发参赛者的创新思维和解决问题的能力，提高参赛者的人工智能编程技能和算法水平，同时促进人工智能领域的人才交流与合作。激发参赛者的创新思维和解决问题的能力，提高参赛者的人工智能编程技能和算法水平。

三、比赛概要

（一）赛项组别

小学低龄组、小学高龄组、初中组。

（二）参赛形式

个人赛，每位选手最多 1 名指导老师。各组别选手在规定的参赛工具中选择一种编程语言参与比赛。每人仅可参与一个组别，不得重复报名或跨组别报名。

（三）组别确定

以地方教育厅行政主管部门（教委、教育厅、教育局）认定的选手所在学段为准。

（四）参赛工具

图形化编程工具（源码编辑器 Kitten3.0）、Python/C++语言编程工具（海龟编辑器）。

组别	编程语言
小学低龄组	图形化编程
小学高龄组	图形化编程
	Python 语言编程
初中组	图形化编程
	Python 语言编程
	C++语言编程

四、比赛平台及相关说明

本赛项无需参赛选手额外下载软件或购买任何参赛工具，参赛选手登录官方竞赛平台进行答题或创作。

（一）网络环境

在能满足竞赛需求的联网环境下进行。

（二）浏览器

仅使用谷歌 Chrome 浏览器(PC 版 v80 及以上、苹果版 v80 及以上)。

（三）编程设备

参赛选手自备竞赛用的笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备），Windows7 系统及以上 64 位操作系统或苹果系统 10.9 及以上，有内置或外接摄像头、音频输入及输出。

1、摄像头

电脑自带前置摄像头或外接 USB 摄像头。

2、麦克风

收录音功能正常可用。

（四）考试要求

线上选拔赛统一采用 AI 监考，选手须全程打开电脑摄像头及麦克风，监考摄像头要求画面对准选手，如使用移动设备监考，需确保能看到选手进行答题的桌面和电脑屏幕，画面中必须出现选手上半身，避免与考试无关的人员接近。

（五）其他说明

在比赛前请务必关闭电脑桌面上的其他不相关的程序及页面（如广告弹窗、杀毒软件等），若考试过程中切换考试页面，将会收到切屏警告，超过 5 次切屏警告，考生比赛成绩作废。

五、比赛要求与环境

（一）比赛平台地址

参赛选手在比赛规定时间内，使用最新谷歌浏览器登录比赛官网：
<https://contest.codemao.cn/wrc2025>

（二）设备环境要求

Windows7（建议 64 位操作统）&MacOS9 及以上；谷歌 Chrome 浏览器版本 80 及以上。

六、竞赛内容

（一）选拔赛

1. 参赛选手须在规定时间内登录比赛官网完成自主完成限时答题，超时自动提交，每位选手仅限 1 次答题机会。

2. 题型、题量：单选题、多选题及填空题，各组别均为 30 道题。

3. 时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

4. 比赛时间以赛事组委会统一发布的赛事文件及秩序册公布为准。

（二）锦标赛

1. 参赛选手在规定时间内登陆比赛官网完成限时完成编程操作题，超时自动提交，每位选手限 1 次答题机会。

2. 题型、题量：编程操作题，各组别均为 6 道题。

3. 时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

4. 比赛时间以赛事组委会统一发布的赛事文件及秩序册公布为准。

（三）总决赛

1. 创作主题在比赛当天发布，参赛选手在比赛平台自主完成作品创作与提交。在规定时间内，选手可多次修改代码，以最终提交作品为准。一经提交，无法修改。选手需自主完成作品创作，且必须保证作品为原创，不得抄袭。

2. 题型、题量：主观创作题。

3. 时长、分值：限时 120 分钟，满分 100 分。

七、评分标准

（一）选拔赛

指标	描述	题量	分值
单选题	单选题答案为唯一选项。 答对得 3 分；答错或不选得 0 分。	15 道	2 分/题
多选题	多选题答案为多个选项。 全部答对得 4 分；多选或少选或不选得 0 分。	5 道	4 分/题

填空题	填空题只有一处答案填写区，且答案仅有一个，不是开放式答案。 填写和答案完全一致得 5 分；填错或不填或多填得 0 分。	10 道	5 分/题
-----	--	------	-------

(二) 锦标赛

指标	描述	分值
编程操作题	根据任务/程序完成情况获得相应分值。	满分 100 分

(三) 总决赛

一级指标	指标说明	优	良	差
设计创意 30 分	主题明确，内容健康向上想象力和创造力的深度结合。作品结构完整，构思新颖别致。	30-21 分 主题明确，符合赛事要求。创新、独特且富有创造力的设计理念，将创意充分体现在作品中。	20-11 分 主题与要求关联性不充足有一定的创新和创造性的设计思路，并能运营到作品中。	10-0 分 主题不明确，与要求不关联。缺乏创新和创造性的设计思路，作品缺乏新颖和独特之处。
程序设计 40 分	程序运行流畅。作品能够有效地实现预期功能。能够充分利用图形化编程语言的特点来实现复杂的功能。程序运行准确高效，无 BUG。	40-26 分 程序运行流畅高效，功能实现齐全，无明显运行 BUG。	25-16 分 程序运行流畅，主要功能实现完备无 BUG，部分小型功能尚不完善。	15-0 分 程序运行卡顿严重，作品有重大的未完成的功能，有严重的未解决的 BUG。

艺术设计 10 分	艺术效果好。角色造型、动画、音乐及音效优美协调，界面排列整齐美观。	10-7 分 艺术效果好，美观、协调、细腻 的界面设计，色彩搭配恰当，富有创意和表现力。	6-4 分 界面设计基本美观，色彩搭配合理，但缺少独特或突出的元素。	3-0 分 界面设计简陋、不精致，色彩搭配不协调或过于单调。元素风格不一致，整体画面混乱。
逻辑思维 5 分	逻辑思维清晰。作品内容表达流畅，有条理。	5-4 分 逻辑性强，作品表达清晰有条理，考虑周全，没有明显的问题或错误。	3-2 分 作品整体表达内容小许混乱，但不影响主要功能的是实现和使用体验。	1-0 分 作品表达混乱，内容不明，存在较多的逻辑错误。
趣味设计 15 分	用户互动体验效果好。作品是否能吸引用户参与并保持他们的兴趣。	15-11 分 具有趣味性和互动性，能否吸引观众的注意力并产生积极的参与欲望。	10-6 分 有一定的趣味性和互动性，但是缺少引人入胜的关键元素。	5-0 分 缺乏趣味性和互动性，无法激发观众的兴趣和参与欲望。

八、入围条件

(一) 选拔赛

报名成功的选手，需在官方规定的比赛时间内完成比赛内容。由地方组委会负责组织，依据全国组委会给定的名额，确定地方入围选拔赛。

（二）锦标赛

晋级锦标赛的参赛选手，需在官方规定的比赛时间内完成比赛内容，由国赛组委会负责组织，依据全国组委会给定的名额，确定地方入围选送总决赛。

（三）总决赛

主办单位将结合锦标赛的成绩，甄选出部分优秀选手入围并参与全国决赛。进入全国总决赛的选手通过比赛决出一、二、三等奖，入围但未能到达决赛现场参赛选手视为弃权，不予评奖。

选拔赛、锦标赛和全国总决赛比赛总分均为 100 分，在竞赛后，选手的成绩从高至低排名，若成绩相同，用时少者排名靠前。

九、犯规及取消比赛资格

（一）犯规

1. 赛事组委会有权通过多种技术手段监测比赛中出现的异常情况并判定其是否违规。

2. 未到达决赛现场参赛的选手视为弃权，不予评奖。

3. 现场以不正当理由要求停止比赛的选手，比赛成绩记为 0 分。

4. 比赛现场任意更换座位的选手，比赛成绩记为 0 分。

（二）取消比赛资格

1. 程序必须参赛队员独立完成，严禁以任何形式作弊，一经核实取消比赛资格。

2. 参赛选手不可使用违规代码和程序完成任务，若发现此类情况，将取消比赛资格。

3. 禁止冒名顶替参赛，违反者将直接取消参赛资格。

4. 发生不听从现场工作人员指挥，或发生抄袭、辱骂他人、迟到超过 30 分钟的参赛选手，将被取消参赛资格。

5. 参赛选手必须开启摄像头，摄像头画面出现其他人员或在线比赛过程中，参赛选手多次退出切换其他页面将取消比赛资格。

6. 出现严重扰乱比赛秩序且不听取警告者，直接取消参赛资格。

十、其他

1. 比赛规则最终解释权归大赛全国组织委员会所有。

2. 提交作品须为原创，内容健康向上，不触犯法律法规，无版权争议。如引起任何法律纠纷，其法律责任由参赛选手本人承担，并取消选手的参赛资格和获奖资格。所有作品一经参赛，即视为参赛选手同意大赛组委会拥有对其作品的使用权，同意组委会以任何形式对参赛作品进行展示和传播。

3. 凡是规则中没有说明的事项均由组委会决定。本规则是实施评委工作的依据，在比赛过程中评委有最终裁定权。