



CREATE JR 棒球闪击赛项规则

1. 棒球闪击规则—小学组（低）

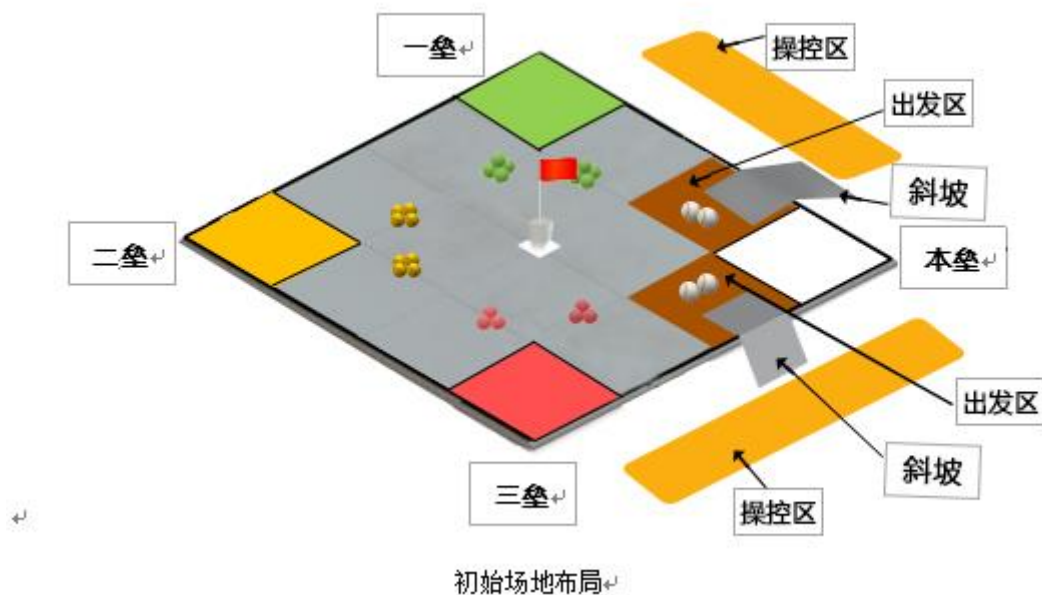
比赛人群：小学一、二年级学生

棒球闪击在2.44米 x 2.44米的场地上进行。联队由两个随机配对的团队组成，合作获得尽可能多的分数。比赛时长为90秒。比赛的目的是获得比其他所有队伍更高的总分。通过放置绿色中型棒球、黄色中型棒球、粉红色中型棒球、白色中型棒球，在一垒、二垒、三垒、本垒或高塔任务得分。各队在比赛中在高塔区（红旗处）集合3秒可获得协作分。此外，一个团队也可以通过将他们的机器人由机器的斜坡开出场地来获取分数。一垒，二垒和三垒颜色不同，大小一样。

在棒球闪击中，共有绿色中型棒球10个、黄色中型棒球8个、粉红色中型棒球6个、白色中型棒球4个（作为机器预装），高塔&旗子各一个，两个斜坡。所有棒球按照指定位置放置在场地上。每个机器人(开始时尺寸不大于14 " x 14 " x 14 ")。

1.1 比赛场地规格

比赛场地大小为2.44米*2.44米，比赛开始后，操控手站在指定操控区进行操控。



1.2 比赛材料规定

机器人推荐种类包括但不限于：创豆机器人、乐高机器人等积木式机器人。

1.3 比赛规则

1.3.1 每支参赛队伍有1至3名参赛队员，其中的任何参赛队员可以协助操控手预先放置机器人或预装，只允许两名操控手（每支队伍）进入操控区参加比赛。

1.3.2 每场比赛，参赛队伍应包括1名操控手。

1.3.3 比赛期间，参赛队员才能被允许进入操控区。

1.3.4 离开比赛场地的得分对象被视为无效。



- 1.3.5 比赛中，机器人只能由操控手遥控操作。
- 1.3.6 比赛时间为 90 秒，当裁判宣布“开始”时，比赛即刻开始。
- 1.3.7 比赛过程中如果机器人被得分物体卡住，可举手示意裁判将机器带回出发区，并且将机器内的得分物移除。
- 1.3.8 每场比赛为两支队伍合作进行，通过计算平均分的形式，来进行排名。

1.4 出现以下禁止的行为将被取消比赛资格：

- 1.4.1 机器人检录尺寸不合规格。每台机器人的体积不得超过 14 英寸宽、14 英寸长、14 英寸高。一个犯规的机器人将由主裁判酌情决定从比赛中除名。（注：不属于机器人一部分的定位装置（模板、卷尺、激光等）不得用于协助机器人定位）
- 1.4.2 对裁判、对手发表不尊重言论或行为。
- 1.4.3 如果在比赛过程中，裁判员认为机器人的操作不安全或损坏了比赛场地、表面、障碍物或墙壁。
- 1.4.4 禁止操控手故意接触机器或场地内的元素。第一次故意接触将导致警告，第二次故意接触，本场比赛计为零分。
- 1.4.5 机器人在任何比赛中不得故意分离部件，也不得将机械装置留在场地上。第一次提出警告，第二次将本场比赛计为零分。

1.5 比赛评分标准

表1 比赛评分标准表

元素	计分任务	分数
绿色中型棒球	放入一垒	每个 1分
黄色中型棒球	放入二垒	每个2分
粉红色中型棒球	放入三垒	每个 3分
白色标准棒球	放入本垒	每个 10分
红旗	两台机器同时接触到高塔红旗区域3秒	20分
机器停泊	机器由斜坡处开出场地	第一个机器人 5 分 第二个机器人15分
人脸识别开启	采用人脸识别开启程序	第一个机器人 5 分 第二个机器人15分



2. 棒球闪击规则--小学组（高）

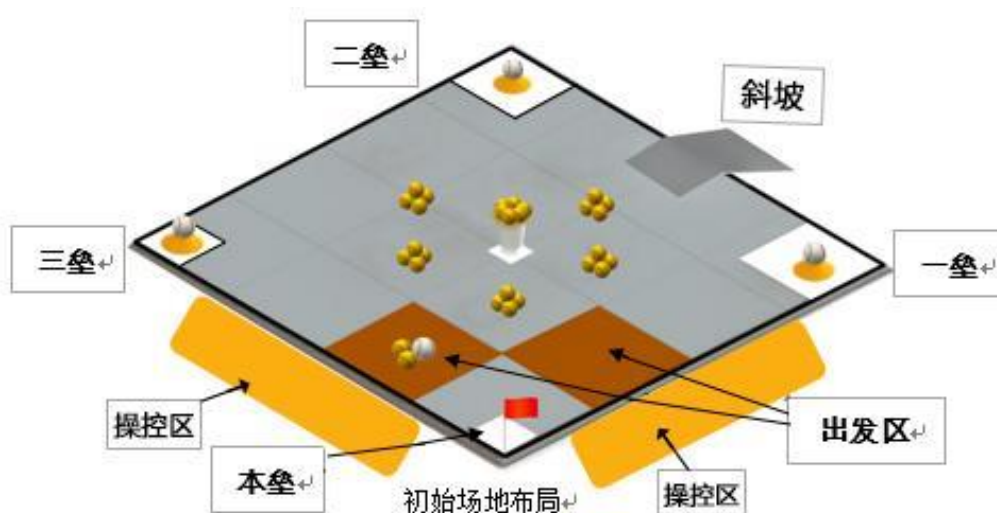
比赛人群：三年级及以上小学生

棒球闪击在2.44米 x 2.44米的场地上进行。联队由两个随机配对的团队组成，合作获得尽可能多的分数。比赛长度为90秒。比赛的目的是获得比其他所有队伍更高的总分。通过放置黄色中型棒球、白色中型棒球，在一垒、二垒、三垒以及本垒上来得分。此外，一个团队也可以通过将他们的机器人由机器的斜坡开出场地来获取分数。

在棒球闪击中，共有黄色中型棒球33个（其中一个预装球）、白色中型棒球4个（其中一个预装），橙色高尔夫球1个（放于场地内高塔内），高塔一个，一个斜坡。所有棒球按照指定位置放置在场地上。每个机器人(开始时尺寸不大于14 " x 14 " x 14 英寸")。

2.1 比赛场地规格

比赛场地大小为 2.44 米*2.44 米，比赛开始后，操控手站在指定操控区进行操控。



2.2 比赛材料规定

机器人种类包括但不限于：VEX IQ 机器人、CREATE OPEN 机器人或基于 HOI 控制系统的机器人等等。

2.3 比赛规则

2.3.1 参赛队伍有 2-3 个参赛队员，其中的任何参赛队员可以协助操控手预先放置机器人或预装，只允许两名操控手（每支队伍）进入操控区参加比赛。

2.3.2 每场比赛，参赛队伍应包括两名操控手。这样才可以在比赛中进行交换遥控器。

2.3.3 比赛期间，操控手是唯一允许进入操控区的人。

2.3.4 离开比赛场地的得分对象被视为无效（“塔”除外）。

2.3.5 比赛中，机器人只能由操控手遥控操作。

2.3.6 比赛时间为 90 秒，20 秒的自动，70 秒手动，当裁判宣布“开始”时，比赛即刻开始。操控手必须在手动部分 30 到 35 秒之间更换操控手。第一位



操控手可以在 30 秒 到35 秒之间的任何时间将遥控器交给第二位操控手。

2.3.7 比赛过程中如果机器被得分物体卡住，可举手示意裁判将机器带回出发区，并且将机器内的得分物移除。

2.3.8 每场比赛为两只队伍合作进行，通过计算平均分的形式，来进行排名。

2.4 出现以下禁止的行为将被取消比赛资格：

2.4.1 机器检录尺寸不合规格. 每个机器人的体积不得超过 14 英寸宽、14 英寸长、14 英寸高。一个犯规的机器人将由主裁判酌情决定从比赛中除名。（注：不属于机器人一部分 的定位装置（模板、卷尺、激光等）不得用于协助机器人定位）

2.4.2 使用不符合规则参数的材料进行比赛。

2.4.3 对裁判、对手发表不尊重言论或行为。

2.4.4 如果在比赛过程中，裁判员认为机器人的操作不安全或损坏了比赛场地、表面、 障碍物或墙壁

2.4.5 禁止操控手故意接触机器或场地内的元素。第一次故意接触将导致警告，第二次故意接触，本场比赛计为零分。

2.4.6 机器人在任何比赛中不得故意分离部件，也不得将机械装置留在场地上。第一次提出警告，第二次将本场比赛计为零分。

2.4.7 如果一个队比赛遥控器在指定时间外被更换，裁判可以取消该队伍的资格，该队伍将在该场比赛中获得零分。

2.5 比赛评分标准

表2 比赛评分标准表

元素	计分任务	分数
彩色中型棒球	放入一垒	每个 1 分
彩色中型棒球	放入二垒	每个2分
彩色中型棒球	放入三垒	每个 3分
彩色中型棒球	放在“塔”上（最多放置一个）	每个 15分
白色标准棒球	放入本垒	每个 10分
白色标准棒球	放在“塔”上（最多放置一个）	25 分
橙色高尔夫球	高尔夫球可以放入任何一个区域	让该区域的分数双倍
红旗	两台机器同时接触到本垒红旗区域3秒	20分
机器停泊	机器由场地内斜坡冲出场地	第一个机器人 5 分 第二个机器人15分
自动奖励	任务为： 1. 将一个彩色中型棒球放入一垒 2. 将一个彩色中型棒球放入二垒 3. 将一个彩色中型棒球放入三垒 4. 将一个白色标准棒球放入本垒 5. 一台机器由斜坡冲出场地	每完成一个任务，奖励4分，最高奖励20分。



3. 棒球闪击（中学组） 规则

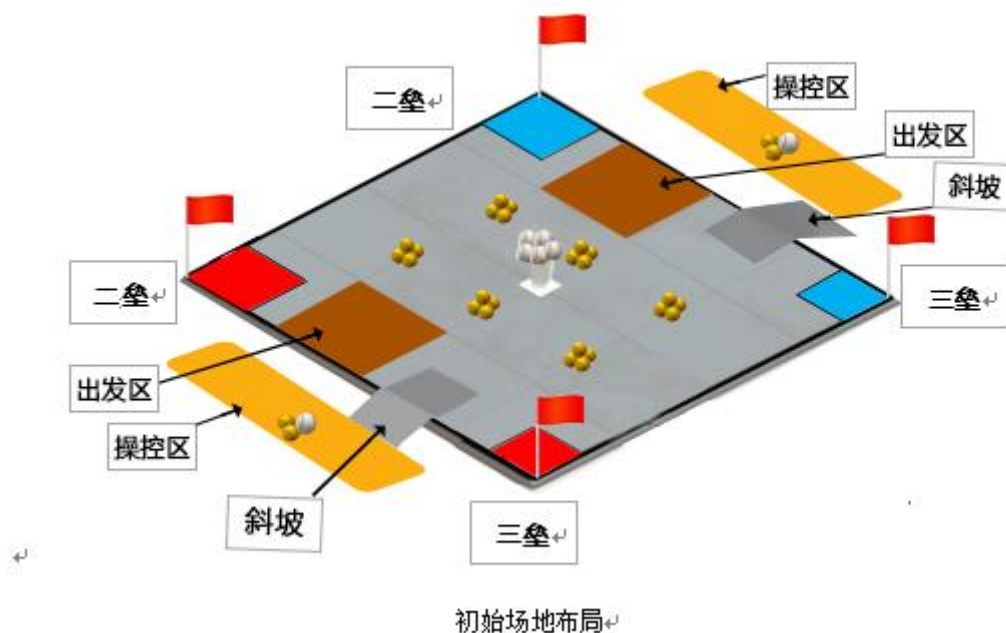
比赛人群：初中、高中在校学生

棒球闪击在2.44米 x 2.44米的场地上进行。联队由两个随机配对的团队组成，对抗获得尽可能多的分数。比赛长度为120秒。比赛的目的是获得比其他所有队伍更高的总分。通过放置黄色中型棒球、白色中型棒球，在二垒、三垒来得分；也可以此外，一个团队也可以通过斜坡将他们的机器人开出场地来获取分数。

在棒球闪击中，共有黄色中型棒球34个（其中红蓝方各两个预装球）、白色中型棒球7个（其中红蓝方各一个预装球），橙色高尔夫球2个（红蓝方各一个作为引入球），高塔一个，两个斜坡。所有棒球按照指定位置放置在场地上。每个机器人（开始时尺寸不大于14 " x 14 " x 14 "）。

3.1 比赛场地规格

比赛场地大小为 2.44 米*2.44 米，比赛开始后，操控手站在指定操控区进行操控。



3.2 比赛材料规定

机器人种类包括但不限于：VEX IQ 机器人、CREATE OPEN 机器人或基于 HOI 控制系统的机器人等等。

3.3 比赛规则

3.3.1 参赛队伍有 2-3 个参赛队员，其中的任何参赛队员可以协助操控手预先放置机器人或预装，只允许两名操控手（每支队伍）进入操控区参加比赛。

3.3.2 每场比赛，参赛队伍都应保证机器人的安全性（不允许有尖锐部分）

3.3.3 比赛期间，除参赛队伍外，其他人员不允许进入比赛&操控区。

3.3.4 离开比赛场地的得分对象被视为无效（“停泊机器人”除外）。

3.3.5 比赛中，机器人操控模式有且只有两种模式，分为自动程序控制和手动操控控制。



3.3.6 比赛时间为 120 秒，15 秒的自动，105 秒手动，当裁判宣布“开始”时，比赛即刻开始。机器人需在15S内完成自动，超时或违规，将视为自动判负。机器人需在自动分数清点完毕后的105S内完成手动，超时或违规，将依照规定处理。

3.3.7 比赛过程中任何情况都不允许参赛队员触碰机器人和比赛场地元素，违反此规定的队伍将取消本场比赛分数，情节严重者将处以取消本次比赛资格，DQ处理。

3.3.8 比赛计分方式：通过计算总得分的形式，来进行排名。排序方式：先看获胜分，如相同再看自动获胜分，如仍相同看单场最高分，还相同第二高分，以此对比。

3.3.9 获胜分定义：在自动环节+手动环节总分高的联队将视为获胜，将获得2分的获胜分。在自动环节+手动环节总分相同时，所有本场比赛队伍均为获得1分的获胜分。

3.3.10 自动获胜分定义：在自动环节完成任务个数多的联队将获得6分的奖励分。在自动环节完成任务个数一样多的时候的所有队伍将共同获得3分的奖励分。

3.4 出现以下禁止的行为将被取消比赛资格：

3.4.1 机器检录尺寸不合规格. 每个机器人的体积不得超过 14 英寸宽、14 英寸长、14 英寸高。一个犯规的机器人将由主裁判酌情决定从比赛中除名。（注：不属于机器人一部分 的定位装置（模板、卷尺、激光等）不得用于协助机器人定位）

3.4.2使用不符合规则参数的材料进行比赛。

3.4.3 对裁判、对手发表不尊重言论或行为。

3.4.4 如果在比赛过程中，裁判员认为机器人的操作不安全或损坏了比赛场地、表面、障碍物或墙壁

3.4.5 禁止操控手故意接触机器或场地内的元素。第一次故意接触将导致警告，第二次故意接触，本场比赛计为零分。

3.4.6 机器人在任何比赛中不得故意分离部件，也不得将机械装置留在场地上。第一次提出警告，第二次将本场比赛计为零分。

3.5 比赛类型

该竞赛分为技能赛1V0模式（自动分数+手动分数）、单人赛2V2模式。

3.6 比赛评分标准 （2V2）

表3 比赛评分标准表

元素	计分任务	分数
黄色中型棒球	放入二垒	每个2分
黄色中型棒球	放入三垒	每个 3分
白色标准棒球	放入二垒	每个 5分
白色标准棒球	放入三垒	每个 10分
橙色高尔夫球	高尔夫球可以放入任何一个得分区域	该区域-20分



机器停泊	机器由场地内斜坡冲出场地	第一部5分，第二部15分
黄球/白色棒球	任务为： 1. 将一个黄色中型棒球放入二垒 2. 将一个黄色中型棒球放入三垒 3. 将一个白色标准棒球放入二垒 4. 将一个白色标准棒球放入三垒 5. 通过斜坡开出场地1部机器人	任务完成个数多的队伍获得自动奖励6分，一样的话各3分。

3.7 比赛评分标准（技能赛手动&自动）

表4 技能赛比赛评分标准表

元素	计分任务	分数
黄色中型棒球	放入二垒	每个2分
黄色中型棒球	放入三垒	每个 3分
白色标准棒球	放入二垒	每个 5分
白色标准棒球	放入三垒	每个 10分
橙色高尔夫球	高尔夫球放到高塔上	20分/球
机器停泊	机器由场地内斜坡冲出场地	15分