

# 2022 年 BoxBot 机器人格斗设计赛 (线上) 全国总决赛竞赛手册

## 赛项介绍

2022 年 BoxBot 机器人格斗设计赛(线上)是一项致力于普及提高机器人知识和图形化编程能力的线上赛事。本赛事规则开放,选题丰富,更多考验参赛选手的创造力。

## 竞赛方式 (含组队要求)

BoxBot 线上编程挑战赛以图形化编程为参赛形式,分地方选拔赛和全国总决赛两个阶段,均以线上形式开展。每人限报 1 项作品,每项作品限 1 名指导教师。赛项设小学、初中组和高中组。各小学、中学、校外机构学生均可报名参加。学生年级以 2022 年 9 月就读的年级为准。

## 线上竞赛规则

### (一) 作品原创

作品必须为作者原创,无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为,一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷,

由申报者承担责任。

## (二) 创新创造

作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

## (三) 构思设计

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

## (四) 用户体验

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

## (五) 艺术审美

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

## (六) 程序技术

合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

# 作品提交要求

(一) 在提交作品周期内按规定格式及要求提交编程作品至全国

组委会指定邮箱；邮件内容包括：作品文件，作品说明文档、

作品阐述视频；

- (二) 作品文件后缀名以.sb3 格式，不推荐使用其他平台的图形化编程软件，确保文件打开的可行性；
- (三) 作品说明文档内容和格式参考附件 1；
- (四) 拍摄作品阐述视频。视频包括“个人讲解”和“作品演示”两个视频，须为 mp4 格式；个人讲解视频可使用手机等设备录制，主要内容为阐述作品的设计思想、原创性内容和趣味性等，时长为 1-3min；作品演示视频通过电脑录屏方式录制，内容为作品的演示效果，须采用 scratch 全屏方式，时长为 1min 内。

附件一

2022 年 BoxBot 机器人格斗设计赛  
(线上) 全国总决赛

作品名称:

作者姓名:

所在省市:

学校:

年级:

辅导教师:

辅导教师联系电话:

作品提交时间:

一.作品摘要 (介绍作品设计的目的, 意义, 大致介绍主题 100 字内)

二.作品说明 (主题名称, 设计思路 (研究过程), 角色对象功能, 设计亮点, 后续可优化内容等, 300 字内)

三、其他

1. 原创声明

本人确保申报作品为原创, 无剽窃、抄袭他人成果和其他学术不端行为。  
特此声明。

申报人签名: (手写)  
指导教师签名: (手写)

## 2. 作品授权

本作品作者授权 BoxBot 组委会合理使用作品申报资料，用以学习交流。包括编印优秀项目汇编或向相关杂志社推荐刊登。

作品作者签名：（手写）

## 附件二

### 2022 年 BoxBot 机器人格斗设计赛 (线上) 全国总决赛评分细则

完整性 (20)	1	提交内容完整	5
	2	主题明确	5
	3	作品功能完整	5
	4	内容积极向上	5
创新性 (30)	1	内容原创、新颖	10
	2	内容构思独特	10
	3	趣味性、可玩性	10
程序逻辑 (30)	1	规则设计	10
	2	算法、逻辑	10
	3	运行流畅	10
表达能力 (20)	1	讲解思路清晰，逻辑通畅	10
	2	表达自信，情绪饱满，有节奏	10